



Prefeitura Municipal de Alto Feliz

DIÁRIO OFICIAL DO MUNICÍPIO DE ALTO FELIZ Nº 24/2021
Quinta-feira, 08 de julho de 2021.

ATOS DA SECRETARIA GERAL DA ADMINISTRAÇÃO

EDITAL DE CONVOCAÇÃO DE CONCURSO Nº 024, DE 08 DE JULHO DE 2021.

CONVOCA CANDIDATA PARA ASSUMIR CARGO.

ROBES SCHNEIDER, PREFEITO MUNICIPAL DE ALTO FELIZ/RS, no uso de suas atribuições legais e nos termos do artigo 37 da Constituição Federal,

Considerando a homologação do resultado e classificação final de Concurso Público Municipal para provimento dos cargos de ASSISTENTE DE CRECHE, MONITOR(A) DA EDUCAÇÃO BÁSICA, MOTORISTA, SERVENTE e PROFESSOR PARA EDUCAÇÃO BÁSICA/SÉRIES INICIAIS E EDUCAÇÃO INFANTIL, Edital de Abertura nº 001/2018 e Edital de Homologação nº 13/2019,

CONVOCA a candidata abaixo relacionada para assumir o cargo de Servente:

Nome do(a) Candidato(a)	Classificação
Claudia Marques	10º

I - A candidata tem o prazo de 10 (dez) dias a contar da data da publicação do Ato de nomeação, para tomar posse, conforme o Artigo 17, da Lei Municipal nº 953/2013. Para prorrogação deste prazo, a candidata terá que comparecer no setor de protocolo da Prefeitura e requerer a prorrogação.

II - A contar da data da posse, é de 5 (cinco) dias o prazo para a entrada em exercício, conforme Artigo 18, § 1º da Lei Municipal nº 953/2013.

III - Apresentar documentação conforme Decreto nº 1175/2013.

IV - A candidata, não desejando assumir de imediato, poderá, mediante requerimento próprio, ser passada para o final da lista dos aprovados, para, observada sempre a ordem de classificação e a validade do concurso, concorrer a novo chamamento.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE ALTO FELIZ, aos oito dias do mês de julho de 2021.



Prefeitura Municipal de Alto Feliz

Registre-se e publique-se.

Em: 08/07/2021.

ROBES SCHNEIDER,
Prefeito Municipal.

DOUGLAS SCHNEIDER,
Secretaria Geral de Administração.

PORTARIA Nº 289, DE 08 DE JULHO DE 2021.

TORNA SEM EFEITO A PORTARIA Nº 267/2021, DE 21 DE JUNHO DE 2021.

ROBES SCHNEIDER, Prefeito Municipal de **ALTO FELIZ**, Estado do Rio Grande do Sul, no uso de suas atribuições legais e de acordo com a legislação em vigor,

TORNA SEM EFEITO a Portaria nº 267, de 21 de junho de 2021, que nomeia a candidata **CARINE MORAES** para o cargo de provimento efetivo de **SERVENTE**, mediante desistência da nomeação, dentro dos prazos legais, que tem por direito pela classificação em 9º lugar no Concurso Público, Edital de Abertura nº 01/2018, Edital de Homologação nº 13/2019, de 04 de janeiro de 2019, da Prefeitura Municipal de Alto Feliz, passando seu nome para o final da fila.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE ALTO FELIZ, aos oito dias do mês de julho de 2021.

Registre-se e publique-se.

Em: 08/07/2021.

ROBES SCHNEIDER,
Prefeito Municipal.

DOUGLAS SCHNEIDER,
Secretaria Geral de Administração.



Prefeitura Municipal de Alto Feliz

PORTARIA Nº 290, DE 08 DE JULHO DE 2021.

NOMEIA SERVIDORA.

ROBES SCHNEIDER, Prefeito Municipal de Alto Feliz, Estado do Rio Grande do Sul, no uso de suas atribuições legais e de acordo com a legislação em vigor,

NOMEIA, a contar desta data, **CLAUDIA MARQUES** no cargo de provimento efetivo de **SERVENTE**, 40 (quarenta) horas semanais, regime estatutário, Lei Municipal nº 165, de 27 de junho de 1996 e alterações, que instituiu o Plano de carreira dos Servidores, Lei Municipal nº 953, de 01 de julho de 2013 e alterações, que institui o Regime Jurídico dos Servidores, por ter sido aprovada em concurso público, Edital de Abertura nº 001/2018, classificando-se em 10º lugar, Edital de Homologação nº 013/2019, de 04 de janeiro de 2019, devendo cumprir estágio probatório de três anos, sendo inscrita, para fins de contribuição previdenciária no Regime Próprio de Previdência Social - RPPS, Lei Municipal nº 1.424, de 30 de junho de 2020 e suas alterações.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE ALTO FELIZ, aos oito dias do mês de julho de 2021.

Registre-se e publique-se.

Em: 08/07/2021.

ROBES SCHNEIDER,
Prefeito Municipal.

DOUGLAS SCHNEIDER,
Secretaria Geral de Administração.



Prefeitura Municipal de Alto Feliz

